

Kommunikationsobjekte – Lokalbefehle

EIB/KNX-Eingänge

Lokalbefehle wirken auf den am Kanal angeschlossenen Motor und sind für Bedienungen im Raum (Lokale Bedienung, Raumtaster etc.) verantwortlich.

Bei entsprechender Einstellung des Parameters "Automatiksperr" im Register "Sperrfunktionen", wird die Automatiksperr durch den Empfang eines Telegramms auf das Kommunikationsobjekt gesetzt.

Die Kommunikationsobjekte für Lokalbefehle werden in den nachstehenden Tabellen beschrieben.

Dabei ist auch angegeben, durch welche Parameter die Kommunikationsobjekte ein- und ausgeblendet werden.

Verwendete Abkürzungen:

KO	Kommunikationsobjekt
Typ	Datentyp (Bit-Länge des KO)
DPT	"Data Point Type" gem. Konnex Association

Funktion	Name	Beschreibung	Typ
Auf / Ab	Kanal n, Lokalbefehl, Endlage	1 = Fahrt in die untere Endlage 0 = Fahrt in die obere Endlage Das KO wird durch den Parameter Lokalbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	(DPT) 1 Bit (1.008)
Auf / Beschattung	Kanal n, Lokalbefehl, Beschattung	1 = Fahrt in die Beschattungsposition 0 = Fahrt in die obere Endlage Das KO wird durch den Parameter Lokalbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	1 Bit (non)
Schritt / Stopp	Kanal n, Lokalbefehl, Wippen	1 = Wipp nach Ab, bzw. bei Fahrt stopp 0 = Wipp nach Auf, bzw. bei Fahrt stopp Das KO wird durch den Parameter Lokalbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	1 Bit (1.010)

Automatiksperr	Kanal n, Lokalbefehl, Automatiksperr	1 = Automatiksperr setzen 0 = Automatiksperr löschen Bei gesetztem Ü-Flag Status wird der aktuelle Status der Automatiksperr rückgemeldet. Das KO wird durch den Parameter Automatiksperr unter Register "Sperrfunktion" ein-/ausgeblendet.	1 Bit (non)
=> Die nachfolgenden Kommunikationsobjekte sind nicht verfügbar beim Aktor MCU-09.			
Höhe 0...255	Kanal n, Lokalbefehl, Behanghöhe	Fahrt in die Behanghöhe. 0 = ganz oben, obere Endlage 255 = ganz unten, untere Endlage Das KO wird durch den Parameter Lokalbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	1 Byte (5.001)
Winkel 0...255	Kanal n, Lokalbefehl, Lamellenwinkel	Fahrt in den Lamellenwinkel. 0 = ganz offen 255 = ganz geschlossen Das KO wird durch den Parameter Lokalbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	1 Byte (5.001)

Kommunikationsobjekte – Zentralbefehle

Zentralbefehle sind Befehle von einer Wetterzentrale an den Jalousieaktor.

Bei Verwendung einer BMS Zentrale (z. B. Quadra) wird lediglich das SCO Objekt eingeblendet.

Es können auch Befehle vom SCO Objekt und von den Kommunikationsobjekten "Zentralbefehl" gemischt werden.

Das Prioritätenhandling ist im Register "Prioritäten" einzustellen (gilt nicht für Jalousieaktor MCU-09).

Die Kommunikationsobjekte für Zentralbefehle werden in der nachstehenden Tabelle beschrieben.

Dabei ist auch angegeben, durch welche Parameter die Kommunikationsobjekte ein- und ausgeblendet werden.

Verwendete Abkürzungen:

KO	Kommunikationsobjekt
Typ	Datentyp (Bit-Länge des KO)

Eingänge

Funktion	Name	Beschreibung	Typ
			(DPT)
Alle Funktionen	SCO Objekt, Zentralbefehl	Ein Objekt für die Verbindung mit der BMS Zentrale. Alle Befehle werden von der Zentrale an alle Aktoren gesendet. Pro Gebäude wird nur 1 Adresse benötigt, in der alle Informationen für alle Sektoren enthalten sind.	6 Byte (non)
Auf / Ab	Kanal n, Zentralbefehl, Endlage	Das KO ist immer eingeblendet. 1 = Fahrt in die untere Endlage, evtl. eingeschränkte Bedienung von Automatik löschen. 0 = Fahrt in die obere Endlage, evtl. eingeschränkte Bedienung von Automatik löschen.	1 Bit (1.008)
Auf / Beschattung	Kanal n, Zentralbefehl, Beschattung	Das KO wird durch den Parameter Zentralbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet. 1 = Fahrt in die Beschattungsposition (entweder mech. Endschalter oder durch Aufwippen/Anfahren), evtl. eingeschränkte Bedienung von Automatik löschen. 0 = Fahrt in die obere Endlage, evtl. eingeschränkte Bedienung von Automatik löschen.	1 Bit (non)
Höhe 0...255	Kanal n, Zentralbefehl, Behanghöhe	Das KO wird durch den Parameter Zentralbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet. Fahrt in die Behanghöhe, evtl. eingeschränkte Bedienung von Automatik löschen.	1 Byte (5.001)
Winkel 0...255	Kanal n, Zentralbefehl, Lamellenwinkel	Das KO wird durch den Parameter Zentralbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet. Fahrt in den Lamellenwinkel, evtl. eingeschränkte Bedienung von Automatik löschen. Das KO wird durch den Parameter Zentralbefehl unter Register "Eingänge"	1 Byte (5.001)

Schritt / Stopp	Kanal n, Zentralbefehl, Wippen	<p>ein-/ausgeblendet.</p> <p>1 = Wipp nach Ab, bzw. bei Fahrt stopp, evtl. eingeschränkte Bedienung von Automatik löschen.</p> <p>(1.010)</p> <p>0 = Wipp nach Auf, bzw. bei Fahrt stopp, evtl. eingeschränkte Bedienung von Automatik löschen.</p>	1 Bit
Auf / Nacht	Kanal n, Zentralbefehl, Nachtposition	<p>Das KO wird durch den Parameter Zentralbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.</p> <p>Die Funktion "Auf / Nacht" löscht die Automatiksperr.</p> <p>(1.008)</p> <p>Fahrt je nach Produkt-Einstellung.</p> <p>Alle Lamellenprodukte:</p> <p>0 = Fahrt nach Auf</p> <p>1 = Fahrt nach Ab</p> <p>Alle Stoffprodukte:</p> <p>0 = Fahrt nach Auf</p> <p>1 = Fahrt nach Auf</p> <p>Fenster:</p> <p>0 = Keine Funktion</p> <p>1 = Schliessen</p>	1 Bit
Sicherheit1	Kanal n, Zentralbefehl Sicherheit 1	<p>Das KO wird durch den Parameter Zentralbefehl unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.</p> <p>Eingang für Sicherheitssperrfunktion.</p> <p>Verhalten wird unter Parameter eingestellt.</p> <p>(1.001)</p>	1 Bit
Sicherheit2	Kanal n, Zentralbefehl Sicherheit 2	<p>Das KO wird durch den Parameter Funktion Sicherheit unter Register "Sperrfunktionen" ein-/ausgeblendet.</p> <p>Eingang für Sicherheitssperrfunktion.</p> <p>Verhalten wird unter Parameter eingestellt.</p> <p>(1.001)</p> <p>Das KO wird durch den Parameter Funktion Sicherheit unter Register</p>	1 Bit

Sicherheit3	Kanal n, Zentralbefehl Sicherheit 3	"Sperrfunktionen" ein-/ausgeblendet. Eingang für Sicherheitssperrfunktion.	1 Bit
		Verhalten wird unter Parameter eingestellt.	(1.001)
GLT Objekt	Kanal n, Befehl Leitsystem	Das KO wird durch den Parameter Funktion Sicherheit unter Register "Sperrfunktionen" ein-/ausgeblendet. Befehl von einer Leitstation.	4 Byte
		Das KO wird durch den Parameter GLT-Objekt empfangen unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	(12.000)

Kommunikationsobjekte – Eingänge (Binäreingang)

In den nachstehenden Tabellen werden die Kommunikationsobjekte für Eingänge (Binäreingang) beschrieben.

Dabei ist auch angegeben, durch welche Parameter die Kommunikationsobjekte ein- und ausgeblendet werden.

Verwendete Abkürzungen:

KO	Kommunikationsobjekt
Typ	Datentyp (Bit-Länge des KO)
DPT	"Data Point Type" gem. Konnex Association

Tastereingang Jalousie

Der angeschlossene Kontakt am Eingang wird als Tastereingang für Jalousien verwendet.

Die Drehrichtung kann mit dem Parameter "Tastereingang drehen" im Register "Produkte" unter Motoreinstellungen angepasst werden.

Funktion	Name	Beschreibung	Typ (DPT)
Auf / Ab	Eingang n, Bedienung Endlage	Taste Auf = 0	1 Bit
		Taste Ab = 1	(1.008)
Auf / Beschattung	Eingang n, Bedienung Lang+kurz	Das KO wird durch den Parameter Eingang unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet, wenn Tastereingang Jalousie gewählt ist.	
		Tastendruck am Lokaltaster kurz + lang (unabhängig ob auf der Auf- oder	1 Bit

		Ab-Taste).	(non)
		Das KO wird durch den Parameter Eingang unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet, wenn Tastereingang Jalousie gewählt ist.	
Schritt / Stopp	Eingang n, Bedienung Wippen	Tastendruck für Lamellenverstellung.	1 Bit
		Das KO wird durch den Parameter Eingang unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet, wenn Tastereingang Jalousie gewählt ist.	(1.010)
Automatiksperr	Eingang n, Bedienung Klammergriff	Klammergriff (Taste Auf + Taste Ab gleichzeitig drücken).	1 Bit
		Das KO wird durch den Parameter Eingang unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet, wenn Tastereingang Jalousie gewählt ist.	(non)

Tastereingang Dimmen

Der Lokaltaster ist als Dimmer konfiguriert.

Funktion	Name	Beschreibung	Typ
			(DPT)
Ein / Aus	Eingang n, Dimmfunktion	Kurzer Tastendruck auf "Auf" sendet "1", kurzer Tastendruck auf "Ab" sendet "0".	1 Bit (1.001)
		Das KO wird durch den Parameter Tastereingang Dimmen unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	
heller / dunkler	Eingang n, Dimmfunktion	Langer Tastendruck "Auf" sendet "Dimmen um 100% heller". Beim Loslassen erfolgt ein Stopp.	4 Bit (3.007)
		Langer Tastendruck "Ab" sendet "Dimmen um 100% dunkler". Beim Loslassen erfolgt ein Stopp.	
		Das KO wird durch den Parameter Tastereingang Dimmen unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	

Kontakteingang

Der Anschluss für Lokaltaster wird als Binäreingang verwendet.

Funktion	Name	Beschreibung	Typ
----------	------	--------------	-----

Ein / Aus	Eingang n, Kontakt 1	Eingang "Auf" am Eingang entspricht dem Kontakt 1.	(DPT) 1 Bit (1.001)
		Das KO wird durch den Parameter Kontakteingang unter Register "Eingänge" und Wahl einer Funktion bei Eingang 1 ein-/ausgeblendet.	
Ein / Aus	Eingang n, Kontakt 2	Eingang "Ab" am Eingang entspricht dem Kontakt 2.	1 Bit (1.001)
		Das KO wird durch den Parameter Kontakteingang unter Register "Eingänge" und Wahl einer Funktion bei Eingang 1 ein-/ausgeblendet.	
Pos. 1 (Höhe)	Eingang n, Kontakt 1, Höhe	Eingang "Auf" am Eingang entspricht dem Kontakt 1.	1 Byte (5.001)
		Das KO wird durch den Parameter Kontakteingang unter Register "Eingänge" und Wahl einer Funktion bei Eingang 1 ein-/ausgeblendet.	
Pos. 1 (Winkel)	Eingang n, Kontakt 1, Winkel	Eingang "Auf" am Eingang entspricht dem Kontakt 1.	1 Byte (5.001)
		Das KO wird durch den Parameter Kontakteingang unter Register "Eingänge" und Wahl einer Funktion bei Eingang 1 ein-/ausgeblendet.	
Pos. 2 (Höhe)	Eingang n, Kontakt 2, Höhe	Eingang "Ab" am Eingang entspricht dem Kontakt 2.	1 Byte (5.001)
		Das KO wird durch den Parameter Kontakteingang unter Register "Eingänge" und der Wahl Drücken Position bei Eingang 2 ein-/ausgeblendet.	
Pos. 2 (Winkel)	Eingang n, Kontakt 2, Winkel	Eingang "Ab" am Eingang entspricht dem Kontakt 2.	1 Byte (5.001)
		Das KO wird durch den Parameter Kontakteingang unter Register "Eingänge" und der Wahl Drücken Position bei Eingang 2 ein-/ausgeblendet.	
Szenenausgang 1	Eingang n, Kontakt 1	Eingang "Ab" am Eingang entspricht dem Kontakt 1.	1 Byte (non)
		Das KO wird durch den Parameter Kontakteingang unter Register "Eingänge" und der Wahl Drücken Szene bei Eingang 1 ein-/ausgeblendet.	

Szenenausgang 2	Eingang n, Kontakt 2	Eingang "Ab" am Eingang entspricht dem Kontakt 2.	1 Byte (non)
		Das KO wird durch den Parameter Kontakteingang unter Register "Eingänge" und der Wahl Drücken Szene bei Eingang 2 ein-/ausgeblendet.	

Objekte für Taster-LED

Funktion	Name	Beschreibung	Typ
			(DPT)
LED ein/aus	Eingang n, Signalisation Automatiksperr	Die am Lokaltaster angeschlossene LED kann angesteuert werden (z. B. zur Signalisation der Automatiksperr).	1 Bit (1.001)
		Das KO wird durch den Parameter Objekte f. Taster-LED unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	
LED blink ein/aus	Eingang n, Signalisation Sicherheit1	Die am Lokaltaster angeschlossene LED kann angesteuert werden (Signalisation Sicherheit 1)	1 Bit (non)
		Das KO wird durch den Parameter Objekte f. Taster-LED unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	
LED blink ein/aus	Eingang n, Signalisation Sicherheit2	Die am Lokaltaster angeschlossene LED kann angesteuert werden (Signalisation Sicherheit 2).	1 Bit (non)
		Das KO wird durch den Parameter Objekte f. Taster-LED unter Register "Eingänge" ein-/ausgeblendet.	

Kommunikationsobjekte – Rückmeldungen

In der nachstehenden Tabelle werden die Kommunikationsobjekte für die Rückmeldungen beschrieben.

Dabei ist auch angegeben, durch welche Parameter die Kommunikationsobjekte ein- und ausgeblendet werden.

Verwendete Abkürzungen:

KO	Kommunikationsobjekt
Typ	Datentyp (Bit-Länge des KO)
DPT	"Data Point Type" gem. Konnex Association

Rückmeldungen

Funktion	Name	Beschreibung	Typ
			(DPT)
Höhe 0...255	Kanal n, Rückmeldung, Höhe	Rückmeldung Behanghöhe. Das KO wird durch den Parameter Position unter Register "Rückmeldung" ein-/ausgeblendet.	1 Byte (5.001)
Winkel 0...255	Kanal n, Rückmeldung, Lamellenwinkel	Rückmeldung Lamellenwinkel. Das KO wird durch den Parameter Position unter Register "Rückmeldung" ein-/ausgeblendet.	1 Byte (5.001)
Ein / Aus	Kanal n, Rückmeldung aktivieren	Bei "1" wird immer die aktuelle Position übermittelt sowie das Zurücksenden von Höhe / Winkel aktiviert. Das KO wird durch den Parameter Position unter Register "Rückmeldung" ein-/ausgeblendet.	1 Bit (1.001)
GLT-Objekt	Name	Rückmeldung an die Gebäudeleittechnik über ein einzelnes 4-Byte-Objekt. In der Rückmeldung sind die aktuelle Position (Höhe/Winkel) sowie die Statusinformationen enthalten. Das KO wird durch den Parameter GLT-Objekt unter Register "Rückmeldung" ein-/ausgeblendet.	4 Byte (12.000)
=> Die nachfolgenden Kommunikationsobjekte sind nicht verfügbar beim Aktor MCU-09.			
[Text von Parameter]	Kanal n, Rückmeldung 1	Rückmeldung von Zustand, Position etc. (siehe Parameter). Das KO wird durch den Parameter Rückmeldung 1 unter Register "Rückmeldung" ein-/ausgeblendet.	1 Bit (1.002)
[Text von Parameter]	Kanal n, Rückmeldung 2	Rückmeldung von Zustand, Position etc. (siehe Parameter). Das KO wird durch den Parameter Rückmeldung 2 unter Register "Rückmeldung" ein-/ausgeblendet.	1 Bit (1.002)
[Text von Parameter]	Kanal n, Rückmeldung 3	Rückmeldung von Zustand, Position etc. (siehe Parameter). Das KO wird durch den Parameter Rückmeldung 3 unter Register "Rückmeldung" ein-/ausgeblendet.	1 Bit (1.002)
[Text von Parameter]	Kanal n, Rückmeldung 4	Rückmeldung von Zustand, Position etc.	1 Bit

Parameter]		(siehe Parameter).	(1.002)
		Das KO wird durch den Parameter Rückmeldung 4 unter Register "Rückmeldung" ein-/ausgeblendet.	
[Text von Parameter]	Kanal n, Rückmeldung 5	Rückmeldung von Zustand, Position etc. (siehe Parameter).	1 Bit
			(1.002)
		Das KO wird durch den Parameter Rückmeldung 5 unter Register "Rückmeldung" ein-/ausgeblendet.	

Kommunikationsobjekte – Logik und Szenen

=> Diese Kommunikationsobjekte sind nicht verfügbar beim Aktor MCU-09.

In den nachstehenden Tabellen werden die Kommunikationsobjekte für Logik und Szenen beschrieben.

Dabei ist auch angegeben, durch welche Parameter die Kommunikationsobjekte ein- und ausgeblendet werden.

Verwendete Abkürzungen:

KO	Kommunikationsobjekt
Typ	Datentyp (Bit-Länge des KO)
DPT	"Data Point Type" gem. Konnex Association

Logik

Funktion	Name	Beschreibung	Typ (DPT)
Logikfunktion 2-Bit	Kanal n, Logik	Eingang für die Logiktafel (Wahrheitstabelle).	2 Bit
		Die Funktion der Logiktafel ist die Reaktion am Motor (Ausgang).	(none)
		Das KO wird durch den Parameter 1 x 2-Bit-Eingang unter Register "Logik" ein-/ausgeblendet.	
Ein / Aus	Logik Eingang 1	Eingang für die Logiktafel (Wahrheitstabelle).	1 Bit
		Die Funktion der Wahrheitstabelle ist die Reaktion am Motor.	(none)
		Das KO wird durch den Parameter 4 x 1-Bit-Eingang unter Register "Logik" ein-/ausgeblendet.	

Ein / Aus	Logik Eingang 2	Eingang für die Logiktable (Wahrheitstabelle).	1 Bit
		Die Funktion der Wahrheitstabelle ist die Reaktion am Motor.	(none)
		Das KO wird durch den Parameter 4 x 1-Bit-Eingang unter Register "Logik" ein-/ausgeblendet.	
Ein / Aus	Logik Eingang 3	Eingang für die Logiktable (Wahrheitstabelle).	1 Bit
		Die Funktion der Wahrheitstabelle ist die Reaktion am Motor.	(none)
		Das KO wird durch den Parameter 4 x 1-Bit-Eingang unter Register "Logik" ein-/ausgeblendet.	
Ein / Aus	Logik Eingang 4	Eingang für die Logiktable (Wahrheitstabelle).	1 Bit
		Die Funktion der Wahrheitstabelle ist die Reaktion am Motor.	(none)
		Das KO wird durch den Parameter 4 x 1-Bit-Eingang unter Register "Logik" ein-/ausgeblendet.	
Ein / Aus	Logik Eingang 5	Eingang für die Logiktable (Wahrheitstabelle).	1 Bit
		Die Funktion der Wahrheitstabelle ist die Reaktion am Motor.	(none)
		Das KO wird durch den Parameter 4 x 1-Bit-Eingang unter Register "Logik" ein-/ausgeblendet.	
Ein / Aus	Logik Eingang 6	Eingang für die Logiktable (Wahrheitstabelle).	1 Bit
		Die Funktion der Wahrheitstabelle ist die Reaktion am Motor.	(none)
		Das KO wird durch den Parameter 4 x 1-Bit-Eingang unter Register "Logik" ein-/ausgeblendet.	
Ein / Aus	Logik Eingang 7	Eingang für die Logiktable (Wahrheitstabelle).	1 Bit
		Die Funktion der Wahrheitstabelle ist die Reaktion am Motor.	(none)
		Das KO wird durch den Parameter 4 x 1-Bit-Eingang unter Register "Logik" ein-/ausgeblendet.	
Ein / Aus	Logik Eingang 8	Eingang für die Logiktable (Wahrheitstabelle).	1 Bit
		Die Funktion der Wahrheitstabelle ist die Reaktion am Motor.	(none)

Das KO wird durch den Parameter 4 x 1-Bit-Eingang unter Register "Logik" ein-/ausgeblendet.

Szenen

Funktion	Name	Beschreibung	Typ
Szeneneingang	Kanal n, Szene	Szene im Aktor aufrufen oder speichern. Telegramm: MxxxNNNN wobei: M = "0": Szene aufrufen M = "1": Szene speichern xxx muss 0 sein NNNN = Szenen-Index (0...15): Bei der Einstellung im Plug-in werden die Szenen-Nummern von 1 bis 16 eingegeben. Im Telegramm von Konnex wird jedoch ein Szenen-Index von 0 bis 15 verwendet. Szenen-Index = eingestellte Nummer im PlugIn -1. Das KO wird durch den Parameter Szene aktiv unter Register "Szene" ein-/ausgeblendet.	(DPT) 1 Byte (18.001)